

**Universidad Autónoma de Nuevo León.**

**Facultad de Ciencias Físico Matemáticas.**

Materia

Diseño Orientado a Objetos.

Profesor:

Miguel Ángel Salazar Santillán.

Alumnos:

Saúl Oswaldo Rodríguez Torres.

Matricula: 1743033

27 de enero del 2016, San Nicolás de los Garza, México, Nuevo León.

**Cosas raras que pasan con JavaScript:**

1. **La posición del paréntesis importa:**
2. function foo() {
3. return
4. {
5. foo: 'bar'
6. }
7. }
8. function bar() {
9. return {
10. foo: 'bar'
11. }
12. }
13. typeof foo() === typeof bar(); //false

Debido a que el paréntesis de cierre esta en otra línea, la función no regresa nada, por lo tanto el tipo de dato no es igual.

1. **Tipo de dato nulo.**
2. if (typeof obj === 'object') {
3. alert(obj.prop);
4. }

JS toma como tipo de dato a nulo y la función “prop” no puede utilizar a nulo como tipo de dato.

1. **Convierte arreglos de tipo int a String.**
2. new Array(3) == ",,"; //true

JS convierte las valores de los dos lados de “==” automáticamente en String y los compara dando true, por lo que conviene usar === para que no pase.

1. **Comparación de objetos.**

Tenemos …

o1 == o2 //false

o1 === o2 //false

Entonces …

o1 >= o2 //true

o1 <= o2 //true

o1 != o2 //true

o1 !== o2 //true

Los operados lógicos se contradijeron al comparar los objetos o1 y o2.

1. **NAN (Not a number ) es un numero.**
2. alert(typeof NaN); //alerts 'Number'
3. alert(NaN === NaN); //evaluates false

Y no es igual a si mismo …

1. **Indefinido puede ser definido.**
2. undefined = "I'm not undefined!";
3. var someVar;
4. alert(someVar == undefined); //evaluates false

Y se definió.

1. **La función aritmética que da por resultado 42.**

Tambien puede escribirse como …

[]+(-~{}-~{}-~{}-~{})+(-~{}-~{})

1. **Null es un objeto.**
2. alert(typeof null); //alerts 'object'

Estos fueron los que entendí, los demás no sabía de qué hablaban :c.